



PREGLED PROGRAMA 2026/2027

Prijavitelj: Zavod Muzikator, Kopališka ulica 43, 4220 Škofja Loka

NASLOV PROGRAMA

INOVATIVNA UČILNICA: DIGITALNA ORODJA ZA USTVARJANJE INTERAKTIVNIH PROJEKTOV

Programski sklop: PPU: Programi profesionalnega usposabljanja

Tematski sklop: 01.: Prednostne teme

Tema: 01.: Poučevanje, učenje in vrednotenje dosežkov v učnem in študijskem procesu s poudarkom na sodobni učni tehnologiji in inovativnih pristopih poučevanja in učenja

Zap. št.: 3

Koordinator - ime: Dr. Špela Golobič

Koordinator - telefon, fax: 63571340

Koordinator - e-mail: zavod@muzikator.si

Št. ur: 24

4

Št. udeležencev: 24

Ciljna skupina: Vzgojitelj/ica predšolskih otrok, Učitelj/ica v osnovni šoli, Učitelj/ica v gimnaziji, Učitelj/ica v glasbeni šoli, Učitelj/ica v strokovni oziroma poklicni šoli, Knjižničar/ka v vzgoji in izobraževanju, Ravnatelj/ica

Cilj: Temeljni cilj spletnega programa usposabljanja je udeležence usposobiti za uporabo spletnih programov, ki omogočajo ustvarjanje kvizov, spletnih platform in interaktivnih projektov v izobraževanju tako samostojno kot tudi z učenci pri pouku. Med izobraževanjem se udeleženci naučijo uporabljati programe Padlet, MagicSchool, Quizlet in Blooket. Udeleženci lahko novo znanje uporabijo neposredno v pedagoški praksi in obogatijo pouk s sodobnimi učnimi gradivi.

Vsebine in predavatelji:

Vsebina	Št. skupin	Št. ur	Št. ur za vse skupine
- Metoda dela			
:: Predavatelj			
Ustvarjanje digitalnih zbirk v programu Padlet		6	
- e-izobraževanje :: Špela Golobič	1	6	6
Ustvarjanje učnih gradiv in interaktivnih projektov v programu MagicSchool		6	
- e-izobraževanje :: Špela Golobič	1	6	6
Ustvarjanje učnih vsebin, testov in učnih kartic v programu Quizlet		6	
- e-izobraževanje :: Špela Golobič	1	6	6
Ustvarjanje kvizov in interaktivnih projektov v programu Blooket		6	
- e-izobraževanje :: Špela Golobič	1	6	6

Opombe: Vsi programi, ki jih med izobraževanjem uporabljamo so brezplačni in prosto dostopni na svetovnem spletu.

Pogoji: Vsak udeleženec potrebuje računalnik in dostop do svetovnega spleta.

Obveznosti: Aktivno sodelovanje pri spletnem izobraževanju s samostojnim ustvarjanjem interaktivnih projektov s pomočjo digitalnih orodij. Po uspešno opravljenih obveznostih udeleženci izpolnijo pogoj za opravljeno izobraževanje in prejmejo diplomu.